

# VRC Dokumentation

## Befehlsübersicht – Command Reference

<b>Funktionstasten-Befehle:</b>	<b>Beschreibung</b>
F1 <ASEL>	Wechselt zwischen geöffnetem/geschlossenem Datenblock
F1 sectorID <ASEL>	Pointout des Flugzeugs an den Controller „sectorID“ (Datenblock des Flugzeugs öffnet sich).
SHIFT+F1 POINT <ASEL>	Anker-Funktion. Zeichnet eine Linie zwischen dem Flugzeug und POINT. Zeigt die Distanz, die Richtung und die Zeit bis zu POINT unterhalb des Datenblocks.
SHIFT+F1 <ASEL>	Entfernt alle Anker für das selektierte Flugzeug.
F2 <ICAO station code> <ENTER>	Schaltet die jeweilige Station im Weather Panel aus/ein.
F3 <ASEL>	Trackt das Flugzeug.
F4 <ASEL>	Beendet den Track für das Flugzeug.
F4 sectorID <ASEL>	Führt einen Handoff an den Controller „sectorID“ aus.
F4 /OK <ASEL>	Erzwungenes Beenden des Tracks.
F5 alt <ASEL>	Ändert die Cruise Altitude im Flugplan.
F6 <ASEL>	Öffnet das Fenster zur Flugplanbearbeitung (Kurzbehl: STRG+Klick Flugzeug)
F6 sectorID <ASEL>	Sendet den Flugplanstreifen des Flugzeugs an den Controller „sectorID“
SHIFT+F6 <ASEL>	Zeichnet die Flugroute des Flugzeugs auf den Radarschirm (Kurzbehl: STRG+ALT+Klick Flugzeug)
F7 <ICAO station code> <ENTER>	Fordert das METAR für „station code“ vom Server an und zeigt es im Weather Panel.
F7 <ASEL>	Fordert das METAR für den Zielflughafen des Flugzeugs an.
SHIFT+F7 <ASEL>	Fordert das METAR für den Abflug-Flughafen des Flugzeugs an.
F8 alt <ASEL>	Weist dem Flugzeug eine freigegebene Höhe (temporary altitude) zu.
F8 <ASEL>	Löscht eine freigegebene Höhe (temporary altitude).
F9 <ASEL>	Weist dem Flugzeug einen automatisch vergebenen Squawk Code zu.
F9 nnnn <ASEL>	Weist dem Flugzeug den Squawk Code „nnnn“ zu.
F9 v r t <ASEL>	Set die Kommunikationskennzeichnung für das Flugzeug („v“=Voice „r“=Nur Voice empfangen „t“=Text )
F11	Hereinzoomen (Kurzbehl: Mousrad vorwärts)
F12	Herauszoomen (Kurzbehl: Mousrad rückwärts)

<b>Sonstige Tastaturbefehle:</b>	<b>Beschreibung</b>
EINFG text <ASEL>	Schreibt „text“ in das Scratchpad des Flugzeugs
EINFG <ASEL>	Löscht das Scratchpad des Flugzeugs
POS1 <ASEL>	Sendet die Nachricht „Please contact me on frequency ...“ an das Flugzeug
TAB	Schaltet den Tastaturfokus zwischen dem Haupt-Radarschirm und dem zuletzt verwendeten Chatfenster um.
STRG+TAB	Schaltet die Anzeige der Textkommunikation auf Vollbildschirm um
BILD↑	Blättert die Anzeige der Textkommunikation eine Seite zurück
BILD↓	Blättert die Anzeige der Textkommunikation eine Seite vorwärts
STRG+ENDE	Springt an das Ende der Anzeige der Textkommunikation.
Up Arrow	Blättert rückwärts durch die Tastatureingaben
Down Arrow	Blättert vorwärts durch die Tastatureingaben
STRG+Up Arrow	Vergrößert die Anzeige der Textkommunikation um eine Zeile
STRG+Down Arrow	Verkleinert die Anzeige der Textkommunikation um eine Zeile
STRG+ALT+Numpad Key 1-9	Speichert die momentane Bildschirmzentrierung und Zoomstufe als Lesezeichen.
STRG+Numpad Key 1-9	Ruft das gespeicherte Lesezeichen auf.
STRG+Numpad 0	Ruft das vorherige Lesezeichen auf.
Unvollständiges Callsign <ASEL>	Selektiert das passende Callsign
<ASEL>	Entfernt bzw. fügt das selektierte Flugzeug der Requestliste hinzu
STRG+D	Schließt alle geöffneten und nicht getrackten Datenblöcke (Bildschirm aufräumen)
STRG+F	Schaltet die Filter an bzw. aus
STRG+R	Zeichnet Separierungsringe rund um alle eigenen getrackten Flugzeuge
STRG+S	Schaltet die Warntöne für Conflicts aus.
STRG+T	Schaltet die Anzeige der Textkommunikation an bzw. aus.
STRG+Space	Schaltet die Warnanzeige für neue Textnachrichten aus.
ESC (in scope)	Löscht die Eingabezeile, falls sie nicht leer ist. Ansonsten wird das selektierte Flugzeug deselektiert.
ESC (in chat)	Löscht die Eingabezeile, falls sie nicht leer ist. Ansonsten wird das Chatfenster geschlossen.

<b>Punktbefehle:</b>	<b>Beschreibung</b>
.group name sectorId ...	Erzeugt einen Groupchat mit dem angegebenen Namen und den angegebenen Controllern als Mitglieder.
.chat CALLSIGN	Öffnet ein privates Chatfenster zu dem angegebenen Callsign.
.rings POINT	Zentriert die Range Rings auf POINT (VOR, Intersection etc.) (Kurzbehl: STRG+Doppel-Rechtsklick)
.norings	Schaltet Range Rings ein/aus.
.center/.centre POINT	Zentriert den Radarbildschirm auf den Punkt POINT (Kurzbehl: Doppel-Rechtsklick)
.vis POINT	Setzt das Visibility CENTER auf den Punkt POINT (Kurzbehl: STRG+ALT+Doppel-Rechtsklick)
.vis1 POINT	Siehe .vis
.vis2 POINT	Setzt das zweite Visibility CENTER auf den Punkt POINT.
.vis3 POINT	Setzt das dritte Visibility CENTER auf den Punkt POINT.
.vis4 POINT	Setzt das vierte Visibility CENTER auf den Punkt POINT.
.novis	Löscht alle Visibility CENTERS.
.showvis	Zeigt alle Visibility CENTERS an.
.ff INT INT ...	Schaltet die aufgeführten Intersections ein/aus.
.fv VOR VOR ...	Schaltet die aufgeführten VORs ein/aus.
.fn NDB NDB ...	Schaltet die aufgeführten NDBs ein/aus.
.fa ICAO ICAO ...	Schaltet die aufgeführten Airports ein/aus.
.fc Runway Runway ...	Schaltet die aufgeführten Runway-Basislinien ein/aus.
.fw Airway Airway ...	Schaltet die aufgeführten Airways ein/aus.
.nofixes	Schaltet alle Intersections aus.
.novors	Schaltet alle VORs aus.
.nondbs	Schaltet alle NDBs aus.
.noairports	Schaltet alle Airports aus.
.nocenterlines	Schaltet alle Runway-Basislinien aus.
.noairways	Schaltet alle Airways aus.
.atis/.showatis [CALLSIGN]	Zeigt die Controller Info (ATIS) des Controllers mit dem CALLSIGN, ohne CALLSIGN wird die eigene Controller Info angezeigt.
.msg CALLSIGN message	Sendet eine private Nachricht an CALLSIGN
.wallop message	Sendet eine Nachricht an alle Supervisor.
.wall message	Sendet eine Broadcast-Nachricht (nur für Supervisor).
.transfer sectorID	Erzeugt einen Handoff aller getrackten Flugzeuge an den Controller „sectorID“.
.ov sectorID	Startet einen Override mit Controller „sectorID“.
.ic sectorID	Startet einen Intercom-Anruf mit Controller „sectorID“.
.acc	Nimmt einen ankommenden Intercom-Anruf an.
.hold	Legt einen Intercom-Anruf in die Warteschleife
.mon sectorID	Startet ein Monitoring des Controller „sectorID“.

<b>Punktbefehle (Fortsetzung):</b>	<b>Beschreibung</b>
.rls	Beendet ein Intercom, Override oder Monitor.
.copy	Kopiert den Inhalt der Textkommunikationsanzeige in die Windows-Zwischenablage.
.break	Setzt den eigenen Status auf „Break“ (Sitzung wird in Kürze beendet).
.nobreak	Hebt den eigenen Status „Break“ auf.
.busy message	Lehnt eingehende Chats von Piloten ab und zeigt ihnen den Text „message“.
.busyall message	Lehnt eingehende Chats von Piloten und Controllern ab und zeigt ihnen den Text „message“.
.nobusy	Beendet den „Busy“-Status.
.find POINT	Zeichnet einen gelben Kreis um den angegebenen Punkt (Intersection, VOR, etc.)
.silence	Unterdrückt den Warnton für Konflikte (Kurzbehl: STRG+S)
.am RTE POINT1.POINT2 ...	Gibt eine neue Route in das Flugrouten-Feld des Flugplans ein (ASRC-Syntax)
.contactme CALLSIGN	Sendet die Nachricht „Please contact me on frequency ...“ an das Flugzeug. (Kurzbehl: HOME)
.debug FLAG	Schaltet das angegebene Debug-Flag an/aus. („debug 1“ zeigt das Debug-Fenster)
.declutter	Schließt alle geöffneten und nicht getrackten Datenblöcke (Kurzbehl: STRG+D)
.filters	Schaltet die Filter an bzw. aus. (Kurzbehl: STRG+F)
.seprings	Zeichnet Separierungsringe rund um alle eigenen getrackten Flugzeuge (Kurzbehl: STRG+R)
.openurl URL	Öffnet die angegebene URL im Standard-Webbrowser
.nomsgs	Schaltet die Warnanzeige für neue Textnachrichten aus. (Kurzbehl: STRG+Space)
.reloadaliases	Lädt die Alias-Datei neu.
.reloadpof	Lädt die POF-Datei neu.
.cascade	Zeigt alle Unterfenster gestaffelt auf dem primären Bildschirm an.
.rsb POINT <ASEL>	Zeigt Richtung, Distanz und Zeit zum angegebenen Punkt an.
.rsb POINT POINT	Zeigt Richtung und Distanz zwischen zwei Punkten an.
.showname CALLSIGN	Zeigt den realen Namen des Pilot bzw. Controllers an (falls bekannt).
.help [MESSAGE]	Sendet ein Hilfe-Signal (sowie optional eine Nachricht) an alle Controller in Reichweite.
.nohelp	Beendet das Hilfe-Signal.
.logofftime TIME	Definiert das voraussichtliche Ende der Sitzung (Wird nicht an ältere Pilotenclients wie SB2 gesendet)
.nologofftime	Löscht das voraussichtliche Ende der Sitzung.
.an POINT <ASEL>	Anker-Funktion. Zeichnet eine Linie zwischen dem Flugzeug und „POINT“. Zeigt die Distanz, die Richtung und die Zeit bis zu „POINT“ unterhalb des Datenblocks.
.an <ASEL>	Entfernt alle Anker für das selektierte Flugzeug.
.noanchors	Entfernt alle Anker für alle Flugzeuge.
.strip <ASEL>	Fügt den Flugstreifen des selektierten Flugzeugs der Strip Bay hinzu.
.sep LABEL	Fügt einen Trennstreifen mit entsprechender Beschriftung in der Strip Bay ein.
.sep LABEL1 LABEL2 LABEL3 ...	Fügt mehrere Trennstreifen mit entsprechender Beschriftung in der Strip Bay ein.
.delstrip <ASEL>	Entfernt den ersten gefundenen Flugstreifen des Flugzeugs aus der Strip Bay.
.nostrips	Entfernt alle Flugstreifen aus der Strip Bay. Entfernt keine Trennstreifen.
.log FILENAME	Speichert eine Textdatei mit dem Inhalt des aktuellen Chatfensters bzw. der Textkommunikation im Startverzeichnis von VRC.

<b>Maus Schnellbefehle:</b>	<b>Beschreibung:</b>
STRG+Klick Aircraft	Öffnet das Flugplan-Fenster mit dem Flugplan des Flugzeugs.
STRG+ALT+Klick Aircraft	Zeichnet die Flugroute des Flugzeugs auf den Radarschirm.
SHIFT+Klick Aircraft	Zeichnet Annäherungslinien zwischen dem selektierten und dem angeklickten Flugzeug.
STRG+SHIFT+Klick Aircraft	Pointout des Flugzeugs an den Controller „sectorID“ (Datenblock des Flugzeugs öffnet sich).
Doppel-Rechtsklick	Zentriert den Radarbildschirm.
STRG+Doppel-Rechtsklick	Zentriert die Range Rings.
STRG+ALT+Doppel-Rechtsklick	Set das erste Visibility CENTER
Doppel-Klick und Ziehen	Zeichnet eine Linie mit Richtung und Distanz.
Mausrad	Zoomt den Radarbildschirm herein/heraus bzw. scrollt in der Strip Bay.
STRG+Mausrad	Zoomt den Radarbildschirm schnell herein/heraus
Doppel-Klick Chat Window History	Fordert die Controller Info (ATIS) des Controllers an.
Doppel-Klick Flight Strip	Entspricht dem Selektieren bzw. Anklicken eines Flugzeugs.
Alt-Klick Flight Strip	Dlöscht einen Flugstreifen bzw. Trennstreifen.
ALT+Klick Aircraft	Fügt einen Flugstreifen für das angeklickte Flugzeug der Strip Bay hinzu.
Klick+Ziehen Flight Strip	Ändert die Reihenfolge der Flugstreifen in der Strip Bay.
SHIFT+Klick+Ziehen Flight Strip	Kopiert einen Flugstreifen in der Strip Bay.
SHIFT+Rechtsklick	Setzt einen Anker für das selektierte Flugzeug am angegebenen Punkt.